

Классификация положений равновесия автономной системы 2

УМНОВ Е.А.

14 апреля 2020 г.

Положения равновесия нелинейных автономных систем.

1

Пример 1: §13 N2

Найти и исследовать положение равновесия системы.

$$\begin{cases} \dot{x} = \ln(1-y) \\ \dot{y} = \sqrt[3]{x-4y} + x - 2 \end{cases}$$

Сначала найдём положение равновесия (точки, в которых $\dot{x} = 0$ и $\dot{y} = 0$ одновременно):

$$\begin{cases} \ln(1-y) = 0 \\ \sqrt[3]{x-4y} + x - 2 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} y = 0 \\ \sqrt[3]{x} + x - 2 = 0 \end{cases} \quad \parallel x=1 \text{ подходит}$$

Единственное положение равновесия данной системы $(1, 0)$. В достаточно малой окрестности данной точки систему можно рассматривать как линейную, а это значит, что фазовый портрет в этой малой окрестности будет примерно соответствовать одному из ранее рассмотренных шаблонов.

$$\begin{array}{r|l} x + x^{1/3} - 2 & x^{1/3} - 1 \\ \hline x - x^{2/3} & x^{2/3} + x^{1/3} + 2 = 0 \\ \hline x^{2/3} + x^{1/3} & \\ \hline x^{2/3} - x^{1/3} & \\ \hline 2x^{1/3} - 2 & \\ \hline 2x^{1/3} - 2 & \\ \hline 0 & \end{array} \quad D = 1 - 8 < 0$$

Поэтому следующим шагом линеаризуем систему в окрестности точки $(1, 0)$

$$\begin{cases} u = x - 1 \\ v = y \end{cases} \quad \begin{cases} \dot{u} = \ln(1-v) = -v + o(v) \\ \dot{v} = \sqrt[3]{1+u-4v} + u - 1 = 1 + \frac{u}{3} - \frac{4}{3}v + u - 1 + o(\sqrt{u^2+v^2}) \end{cases}$$

ослаблен
только
зависит
0 и 1-2 порядка
приведём к нулю

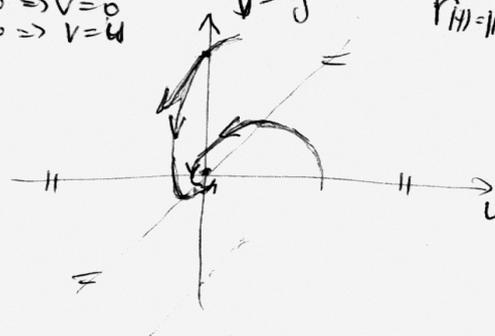
$$\begin{cases} \dot{u} = -v \\ \dot{v} = \frac{4}{3}u - \frac{4}{3}v \end{cases}$$

$$\begin{vmatrix} -1 & -1 \\ \frac{4}{3} & -\frac{4}{3} - 1 \end{vmatrix} = \lambda^2 + \frac{4}{3}\lambda + \frac{4}{3} = 0$$

$$D = \frac{16}{9} - \frac{16}{3} = -\frac{32}{9}$$

положение равновесия должно найдено правильно. Значит нулевого порядка "должны уйти".

$$\begin{aligned} \dot{u} = 0 &\Rightarrow v = 0 \\ \dot{v} = 0 &\Rightarrow v = u \end{aligned}$$



$$\lambda = -\frac{2}{3} \pm \frac{2\sqrt{2}}{3}i$$

$\text{Re } \lambda < 0, \text{Im } \lambda \neq 0$
устойчивый фокус

$$\frac{\|\vec{r}(t + T/2)\|}{\|\vec{r}(t)\|} = e^{-\frac{2}{3} \frac{\pi}{\sqrt{2}}} = e^{-\frac{2\sqrt{2}}{3} \frac{\pi}{2}} \approx e^{-\sqrt{2}} \approx 0.1$$

(используем $\pi \approx 3, \sqrt{2} \approx 1.4$
такой точности для
схематичности, поэтому
вовсе хватит)
с учетом π фокус
спиральствует "внутрь"
"глобальной аттракции"

Замечание: на самом деле технически нет необходи- ②
мости выполнять линеаризацию по Тейлору,
поскольку коэффициенты при линейных членах
разложения можно найти непосредственно
(т.е. известно, что это соответствующие первые
частные производные в точке положения
равновесия).

Действительно, пусть дана автономная система

$$\begin{cases} \dot{x} = f(x, y) \\ \dot{y} = h(x, y) \end{cases} \quad \text{и пусть точка } (x_0, y_0) \text{ - её положение равновесия.}$$

Тогда матрица линеаризованной системы в окрестности $T.(x_0, y_0)$

$$\begin{pmatrix} f'_x(x_0, y_0) & f'_y(x_0, y_0) \\ h'_x(x_0, y_0) & h'_y(x_0, y_0) \end{pmatrix} = J(x_0, y_0) \quad \left(\begin{array}{l} \text{матрица} \\ \text{Якоби системы} \end{array} \right)$$

В качестве упражнения, проверьте, что систему из
Примера 1 можно было найти подобным образом.

Если положений равновесия несколько, то линеаризацию по Тейлору для каждого из них надо делать отдельно, тогда как общий вид матрицы Якоби один и тот же для всех.

Пример 2:

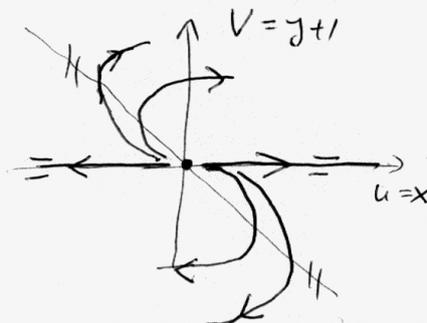
$$\begin{cases} \dot{x} = x+y+1 \\ \dot{y} = y+\sqrt{1+2x^2} \end{cases} \quad \left| \quad \begin{array}{l} \text{найдём положения равновесия системы:} \\ \begin{cases} x+y+1=0 \\ y+\sqrt{1+2x^2}=0 \end{cases} \end{array} \right. \quad \begin{array}{l} y = -1-x \\ x+1 = \sqrt{1+2x^2} \\ x^2 - 2x = 0 \end{array} \Rightarrow \begin{cases} x=0, y=-1 \\ x=2, y=-3 \end{cases}$$

Возьмем линеаризованную систему:

$$J(x,y) = \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ \frac{2x}{\sqrt{1+2x^2}} & 1 \end{vmatrix}$$

a) (0, -1) $J(0, -1) = \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{vmatrix}$

$\dot{u} = 0 \Rightarrow V = -4$
 $\dot{v} = 0 \Rightarrow V = 0$



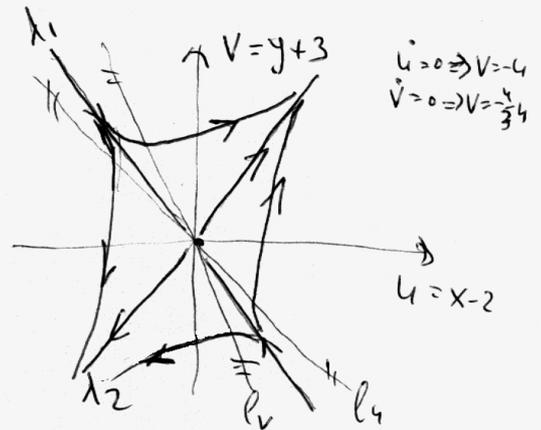
$\lambda_1 = \lambda_2 = 1$, при этом $J(0, -1)$ не диагональна \Rightarrow
 \Rightarrow вырожденный узел,
 $\vec{s} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

b) (2, -3) $J(2, -3) = \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ \frac{4}{3} & 1 \end{vmatrix}$

$\lambda_1 = 1 - \frac{2}{\sqrt{3}}$ $\begin{vmatrix} \frac{2}{\sqrt{3}} & 1 \\ \frac{4}{3} & \frac{2}{\sqrt{3}} \end{vmatrix} \vec{s}_1 = \vec{0}, \vec{s}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{2}{\sqrt{3}} \end{pmatrix}$

$\lambda_2 = 1 + \frac{2}{\sqrt{3}}$ $\begin{vmatrix} -\frac{2}{\sqrt{3}} & 1 \\ \frac{4}{3} & -\frac{2}{\sqrt{3}} \end{vmatrix} \vec{s}_2 = \vec{0}, \vec{s}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{2}{\sqrt{3}} \end{pmatrix}$

$\begin{vmatrix} 1-\lambda & 1 \\ \frac{4}{3} & 1-\lambda \end{vmatrix} = \lambda^2 - 2\lambda - \frac{1}{3} = 0$
 $D = 4 + \frac{4}{3} = \frac{16}{3}$
 $\lambda = \frac{2 \pm \frac{4}{\sqrt{3}}}{2} = 1 \pm \frac{2}{\sqrt{3}}$
 действительные λ разных знаков \Rightarrow седло



Поскольку при схематических построениях большая точность рисунка не соблюдается, округления можно брать "очень приближенные". При этом, однако, нужно следить, чтобы подобное округление не приводило к качественным ошибкам.

Действительно, оценка $\vec{s}_1 \approx \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ плоха, так как в этом случае приближ. фаз. траектория совпадает с l_1 (подумайте самостоятельно, почему в данном случае это невозможно). Так же не годится оценка $\vec{s}_1 \approx \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{2}{3} \end{pmatrix}$, т.к. в этом случае приближ. фазовая траектория пройдет "вдоль" как l_1 , так и l_2 (это невозможно по построению).

При этом для второго собственного вектора берется де
сценция $\vec{S}_2 \approx \|\vec{1}\|$ или $\vec{S}_2 \approx \|\frac{1}{2}\|$, так как эти операции
не приводят ни к каким конфликтам. Но, пошольку по
построению очевидно, что $l(\vec{S}_1)$ и $l(\vec{S}_2)$ симметричны относи-
тельно оси ординат, эту симметрию лучше не нарушать.
А в качестве $l(\vec{S}_1)$ можно взять дугу окружности остроугольного
 (l_u, l_v) - такое построение будет вполне удовлетворительным.